

360
CULTURE

LE VR BUS

EXPLOREZ LA
CULTURE VR !



arte

soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes

BKE



SOMMAIRE



L'ASSOCIATION CULTURE 360 P.3

LA RÉALITÉ VIRTUELLE POUR TOUS..... P.4

**LE VR BUS : UN DISPOSITIF LABELLISÉ
MICRO FOLIE..... P.5**

PROGRAMMATION VR..... P.7

LE MUSÉE NUMÉRIQUE..... P.8

PARTENAIRES..... P.9



UNE INITIATIVE DE

360
CULTURE

MICRO-FOLIE
CULTURE 360
GRAND PARIS SUD

VR BUS

EXPLOREZ LA REALITE VIRTUELLE

UN PARTENARIAT AVEC
Grand Paris Sud

L'ASSOCIATION CULTURE 360

L'association Culture 360 se donne pour mission d'utiliser l'outil vidéo au sens large, et la VR en particulier, dans le cadre de projets de médiation sociale et urbaine.

Elle a été créée dans la continuité des activités de la société de production BKE.

Grâce à nos bénévoles et une équipe salariée constituée de 2 permanents et d'intervenants techniques ponctuels, nous développons une démarche innovante sur le secteur Evry-Courcouronnes - Grand Paris Sud - Essonne et Seine-et-Marne, faisant le lien entre la Culture et le Numérique.

Les fondateurs de l'association sont actifs sur le territoire depuis une quinzaine d'années, et ont créé des liens nombreux avec les acteurs culturels et associatifs locaux. Cet ancrage nous a permis d'obtenir la confiance de nombreux partenaires institutionnels : agglomération Grand Paris Sud, Conseil Départemental de l'Essonne, Région Ile-de-France, Préfecture...

Nos actions se dirigent vers :

- les jeunes des QPV : découverte et initiation à la création artistique, expression personnelle et collective, initiation au développement durable, relations avec les forces de l'ordre...
- l'ensemble de la population, dans une vision de partage et de connaissance mutuelle à travers la valorisation de contenus créés pour tous les publics.

LA RÉALITÉ VIRTUELLE POUR TOUS

Un lieu mobile et alternatif dédié à la diffusion de la Culture VR

Le VR Bus est un dispositif ambulant de diffusion de films VR.

En pratique, il s'agit d'un bus de ville de 12m de long, et dans lequel il est possible d'accueillir le public, et de lui proposer des films VR grâce à 14 casques VR (modèle Oculus Quest 2).

Pour créer le VR Bus, nous avons acquis un bus de transports de passagers auprès de notre partenaire, la société TICE. Ensuite, 6 mois de travaux ont été nécessaires pour le métamorphoser en un espace VR unique en France.

Une création innovante mais méconnue

La France est un producteur de films VR reconnu dans le monde par la qualité et l'inventivité de ses créations. Pourtant, ces œuvres sont vues par un public confidentiel, lors de salons professionnels ou dans les rares salles où l'on diffuse des contenus VR. Les films présentés alors sont souvent en concurrence directe avec des contenus orientés vers le jeu, et il est bien difficile pour les productions narratives, fiction ou documentaire, d'exister. Le VR Bus a été créé pour répondre à cette problématique, en rendant la VR accessible au plus grand nombre.



LE VR BUS : UN DISPOSITIF LABELLISÉ MICRO FOLIE

Notre projet a reçu une reconnaissance importante puisqu'il fait partie intégrante du réseau Micro-Folie, porté par La Villette et le Ministère de la Culture.

C'est la **Micro-Folie Culture 360 Grand Paris Sud** qui regroupe le VR Bus et un Musée Numérique mobile, et que nous avons créé avec le soutien de l'agglomération Grand Paris Sud.

Le projet Micro-Folie est porté par le Ministère de la Culture et coordonné par La Villette.

Les Micro-Folies, sont des espaces de découverte culturelle décentralisés organisés autour d'un Musée Numérique reprenant les œuvres de plus d'une douzaine d'établissement culturels nationaux, et qui viendra compléter notre offre VR.

Cette plateforme culturelle au service des territoires vient se décliner différemment dans chaque lieu.

Aujourd'hui en prenant part au projet Micro-Folie, Culture 360 et Grand Paris Sud s'inscrivent dans un réseau de plus de 200 Micro-Folies, pour atteindre bientôt 1000 Micro-Folies, soutenu par le Ministère de la Culture et accompagné par le Ministère de la Cohésion des Territoires.



PROGRAMMATION VR



LES FILMS PROPOSÉS PAR LE RÉSEAU MICRO-FOLIE

Grâce au label Micro Folie, nous pouvons proposer à notre public des films VR de haute qualité, avec notamment des productions de Arte ou du Musée du Louvre : préparez vous pour un voyage dans l'espace ou à plonger dans un tableau de Delacroix ou Kandinsky !



PROGRAMMATION LOCALE ET EVENEMENTIELLE

Notre ambition est de proposer une programmation qui se renouvelle régulièrement, et qui donne à voir des productions internationales autant que des contenus VR produits et tournés localement. Nous proposons aussi des programmations événementielles autour d'un thème ou d'une date marquante.



ATELIERS DE CREATION

Le VR Bus se veut un lieu de découverte, mais aussi de pratique. Différents formats d'ateliers de création sont proposés au public, en lien avec nos partenaires. L'éducation aux images, si cruciale aujourd'hui, est une priorité ! Les meilleures de ces réalisations participatives sont ensuite présentées à leur tour au sein du VR Bus !

LE MUSÉE NUMÉRIQUE

Outil d'éducation artistique et culturelle

En parallèle du VR Bus, nous proposons à nos partenaires l'exploitation du Musée Numérique, le coeur du dispositif Micro-Folie.

Réunissant des centaines de chefs-d'œuvre de plus de 12 institutions et musées nationaux à découvrir sous forme numérique, cette galerie d'art virtuelle mêlant arts plastiques, spectacle vivant, design, architectures, etc, est une offre culturelle unique et ludique.

Grâce à un grand écran, à des tablettes et un système de sonorisation dédiés, toutes les formes artistiques peuvent être mises à l'honneur.

Notre Musée Numérique est une version mobile du dispositif, déployée sur le territoire en lien avec les acteurs culturels ou socio-culturels de tous types.



PARTENAIRES



Agir pour l'innovation sociale

arte soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes



360 CULTURE

1 Pl. Jean Moulin, 91000
Évry-Courcouronnes, France
contact.culture.360@gmail.com
www.culture360vr.org

